

HELL IS STILL US



TAYLOR
—
SCALMAZZI
—
ANTRO
—
REED
—

 nacon

ROGUE »
FACTOR

Papetto
1/35



Inpaelto
25

WRITER
Stu Taylor

ARTIST
Andrea Scalmazzi

COLORIST
Antonio Antro

LETTERER
Josh Reed

COVER ARTISTS
Yanick Paquette
& Marcelo Mialo

VARIANT COVER
Vincenzo Riccardi

HELL IS US



**ROGUE »
FACTOR**

STUDIO HEAD
Yves Bordeleau

CREATIVE DIRECTOR
Jonathan Jacques-Belletête

ART DIRECTOR
Jonathan Jacques-Belletête

LEAD WRITER
Mathieu Larivière



PUBLISHER
Stu Taylor

PR & MARKETING
Carly Moxey

EMAIL
deadgoodcomics@deadgoodmedia.com

@deadgoodcomics

@ReadDGC



SENIOR BRAND MANAGER
Clément Nicolin

**PR & COMMUNICATIONS
SPECIALIST**
Alice Claret

Hell is Us #1, August 2025. Published by DEAD GOOD COMICS,
a division of Dead Good Media Ltd, 65 Knowl Piece, Wilbury Way,
Hitchin, Hertfordshire, SG4 0TY, UK.

© 2025 NACON. *Hell is Us* © 2025 Published by NACON
and developed by Rogue Factor. All rights reserved.

All rights reserved. Printed in France.

22 DE ENERO DE 1993.

EN LA FRONTERA DEL
ESTADO AISLADO, HADEA.

HELL IS US BEYOND THE TREES

STU TAYLOR SCRIPT
ANDREA SCALMAZZI ART
ANTONIO ANTO COLORS
JOSH REED LETTERS

ES LA PRIMERA VEZ QUE VEO
MI PAÍS DESDE QUE ERA UN
NIÑO.

Y, A DECIR VERDAD, BIEN PODRÍA
ESTAR MIRANDO UNA POSTAL
O UNA FOTO EN UN LIBRO DE
HISTORIA.

MI UNIDAD DE PEACEKEEPERS
LLEGO AYER, PERO LAS
FUERZAS DE ON QUE ESTABAN
DENTRO DE HADEA SE
RETIRARON HASTA LA
FRONTERA HACE MESES.

LA GUERRA CIVIL EN HADEA
LLEVA YA DOS AÑOS, ASÍ
QUE NO ESTÁ CLARO POR
QUE SE RETIRARON
JUSTO AHORA.

TODO VA POR NIVELES DE ACCESO —
Y ESTÁ CLARO QUE MI RANGO ACTUAL
NO ME DA ESE PRIVILEGIO.



NO HE LLEGADO HASTA
AQUI PARA QUE ME
PAREN AHORA, TENDRE
QUE BUSCAR OTRA
FORMA.

NO SÉ NI QUÉ ESPERO
ENCONTRAR DANDO
VUELTAS POR EL
CAMPAMENTO DE
NOCHE...

...MÁS ALLÁ DE ALGO QUE
ME AYUDE A CRUZAR LA
FRONTERA.

SUPONGO QUE NO HACE
FALTA RECORDARTE POR
QUE HAY QUE MANTENER
TODO ESTO BAJO
CONTROL....



...ASÍ QUE, SOLDADO,
TRATEMOS EL OBJETIVO
COMO PRIORITARIO Y
TERMINEMOS ESTO
RÁPIDO.

¡ENTENDIDO,
SEÑOR!

ESE APARATO QUE TIENE... ALGÚN TIPO
DE ORDENADOR. NO SE PARECE A
NINGUNO QUE HAYA VISTO EN MI VIDA.



TAMPOCO RECONOZCO ESOS
LOBOS... ¿ALGUNA
CORPORACIÓN? ¿UN GRUPO
PARAMILITAR?

SEA LO QUE SEA, ESTO NO ES
EQUIPO ESTÁNDAR DE ON.



SEÑOR, RECONOCIMIENTO DETECTO UNA SEÑAL EN EL BOSQUE.

VAYA, MIRA TÚ POR DÓNDE. PARECE QUE EL VIENE HACIA NOSOTROS.



YAMOS, VEN Y MUESTREME DONDE ESTÁ NUESTRO CORDERITO PERDIDO, ¿EH?

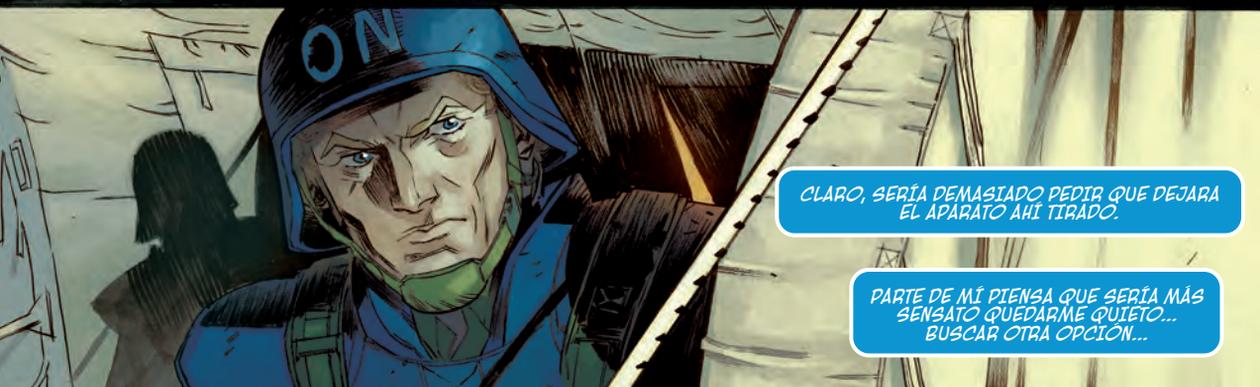


APROXIMADAMENTE A DOS KILOMETROS AL OESTE, SEÑOR.

ESA TECNOLOGIA ES JUSTO LO QUE NECESITO PARA ENTRAR EN HADEA. Y ENCIMA ME DAN UNA DEMOSTRACION GRATIS DE COMO FUNCIONA.



BIEN, HIJO, REÚNE A LOS MUCHACHOS Y SALGAMOS DE CAZA.



CLARO, SERÍA DEMASIADO PEDIR QUE DEJARA EL APARATO AHI TIRADO.

PARTE DE MI PIENSA QUE SERÍA MÁS SENSATO QUEDARME QUIETO... BUSCAR OTRA OPCION...

20 MINUTOS DESPUÉS.

...PERO NUNCA HE SIDO DE TOMAR EL CAMINO FÁCIL.

¡SUelta TU ARMA!

QUIEN SEA QUE ESTÁN SIGUIENDO, CLARAMENTE NO SE ESTÁ ESCONDIENDO.

¡NO SE ACERQUEN!
¡NO SE LO VAN A LLEVAR!

¿QUÉ DEMONIOS...?
¿ES DE ON, UN PEACEKEEPER!

MI UNIDAD NO ALCANZÓ A EVACUAR Y QUEDAMOS ATRAPADOS EN HADEA... AHORA TODOS ELLOS... MUERTOS.

TRANQUILO, AMIGO. ¡NOSOTROS ESTAMOS DE TU LADO!

NADIE AQUÍ BUSCA PELEA, ¿VALE?

NO ENTIENDES... LO QUE HEMOS VISTO... LO QUE ESTE NIÑO HA VISTO.

HADEA, HOMBRE... NUNCA NOS CONTARON LA VERDAD... ES...





¡CAPITÁN!
¡TENEMOS A
UN INTRUSO!

¿VIENES POR LAS
BUENAS, PACIFISTA,
O TE TENGO QUE
MOLER A GOLPES?

SI, SOBRE
ESO.



BLAM

¡¿QUÉ...?!



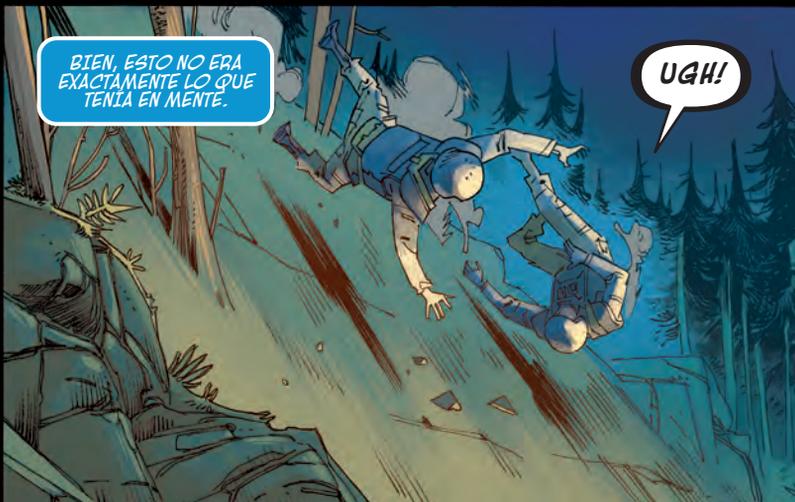
ELEGISTE AL TIPO
EQUIVOCADO PARA
SORPRENDER, AMIGO.

SMACK



¡QUITATE
DE ENCIMA!

BAM



BIEN, ESTO NO ERA
EXACTAMENTE LO QUE
TENÍA EN MENTE.

UGH!



TE VOY A MATAR,
HIJO DE P...

BUM



UGH!

CRACK



VAMOS,
LEVÁNTATE, PÉDAZO
DE BASURA. ESTO
APENAS EMPIEZA.

¡BASTA!

EL RECREO SE
ACABO.



BUEN GANCHO EL TUYO...
PARA SER UN RECLUTA DE
PEACEKEEPER.

POR MÁS GANAS QUE TENGA
DE QUEDARME A VEROS PELEAR,
TENEMOS PRISA.



TE HAS ALEJADO BASTANTE DE TU CAMA.

ME SUPERAN EN NÚMERO. TENGO QUE ACTUAR CON CABEZA. SONREIR SI HACE FALTA.

SOLO ESTABA ESTIRANDO LAS PIERNAS, SEÑOR. NO PODÍA DORMIR.



ASÍ QUE SOLO ESTABAS DANDO UN PASEO. ¿TAN SIMPLE?

HMM... DIME, ¿VÁS A SER UN PROBLEMA PARA MÍ, PEACEKEEPER?

NO, SEÑOR. NINGUN PROBLEMA.



LOS RECLUTAS DE PEACEKEEPER NO SABEN MUCHO DE PELEAS REALES, PERO TIENES ALGO DE TÉCNICA, ESO SÍ.

HA SIDO MUCHO TIEMPO ESPERANDO ACCIÓN, SEÑOR.

SUPONGO QUE ESTABA MÁS TENGO QUE UN MUELLE.



¡JA! PARECE QUE SÍ.

A VER SI TE REDIMES DE UNA VEZ Y SUBES A ESE NIÑO AL CAMIÓN.

AHI ESTÁ EL APARATO. PUEDE QUE SEA MI ÚNICA OPORTUNIDAD DE AGARRARLO.



¿A DÓNDE SE LO VAN A LLEVAR?

PODRÍA DECIRTE QUE LO LLEVAMOS AL CAMPAMENTO A POR GELATINA Y HELADO.

PERO ALGO ME DICE QUE NO TE IMPORTA MUCHO, ¿VERDAD?

NO, SEÑOR... SUPONGO QUE NO.



ESCÚCHAME, CHICO... ESTÁS PERSONAS TE VAN A LLEVAR A UN LUGAR SEGURO.

POR UN MOMENTO, CASI ME CREO MI PROPIA MENTIRA.



¿TE GUSTAN LOS CAMIONES, CHICO? VAMOS A DAR UN PASEO. YA A ESTAR BIEN, ¿EH?

SOLO SÚBELO, PEACEKEEPER. NO HACE FALTA QUE LO ARRODES.

EL NIÑO TIEMBLA PERO ME AGARRA CON UNA FUERZA QUE NO PARECE CABER EN SU CUERPO FRÁGIL.

SE SIENTEN SUS HUESOS BAJO UNA PIEL FINÍSIMA, QUEBRADIZOS, COMO LEÑA SECA.



¿QUÉ DEMONIOS HABRAS VISTO, CHICO?

¿SUBIMOS EL CUERPO, SEÑOR?

NO HACE FALTA, HIJO. DEJEMOS QUE LA MADRE NATURALEZA HAGÁ SU TRABAJO.



CUANDO ESTOY SEGURO DE QUE NADIE ME MIRA, HAGO MI JUGADA.



SOLO VOY A PEDIRLA PRESTADA UN RATO. ¿VALE? NUESTRO PEQUEÑO SECRETO.

¡EL PASAJERO ESTÁ LISTO, SEÑOR!



GRACIAS, PEACEKEEPER.

QUÉ PENA HABERTE ARRUINADO EL PASEO. NO TE PREOCUPES, NO VAMOS A INSULTARTE OFRECIENDO LLEVARTE.

PERO CUANDO REGRESES AL CAMPAMENTO, TE QUIERO DIRECTO EN MI TIENDA PARA UN INFORME, ¿ENTENDIDO?

RECIBIDO, SEÑOR.



NO TE PREOCUPES, CHICO... PRONTO TE QUITAREMOS ESAS PESADILLAS.



NO PUEDO PENSAR EN LO QUE LE PASARÁ AL NIÑO.

SIN DISTRACCIONES. NO AHORA. NO CUANDO ESTOY TAN CERCA.



EL APARATO ESTÁ MUY POR ENCIMA DE TODO LO QUE HE VISTO ANTES. PERO ES FÁCIL DE USAR. INTUITIVO.

DIBUJO EN MI CABEZA UN PLAN: UNA VÍA DE ENTRADA.

TODO LO QUE HE HECHO — TODO POR LO QUE HE PASADO — ME HA TRAILO A ESTO. MÁS ALLÁ DE LOS ÁRBOLES.

A HADEA.

A CASA.



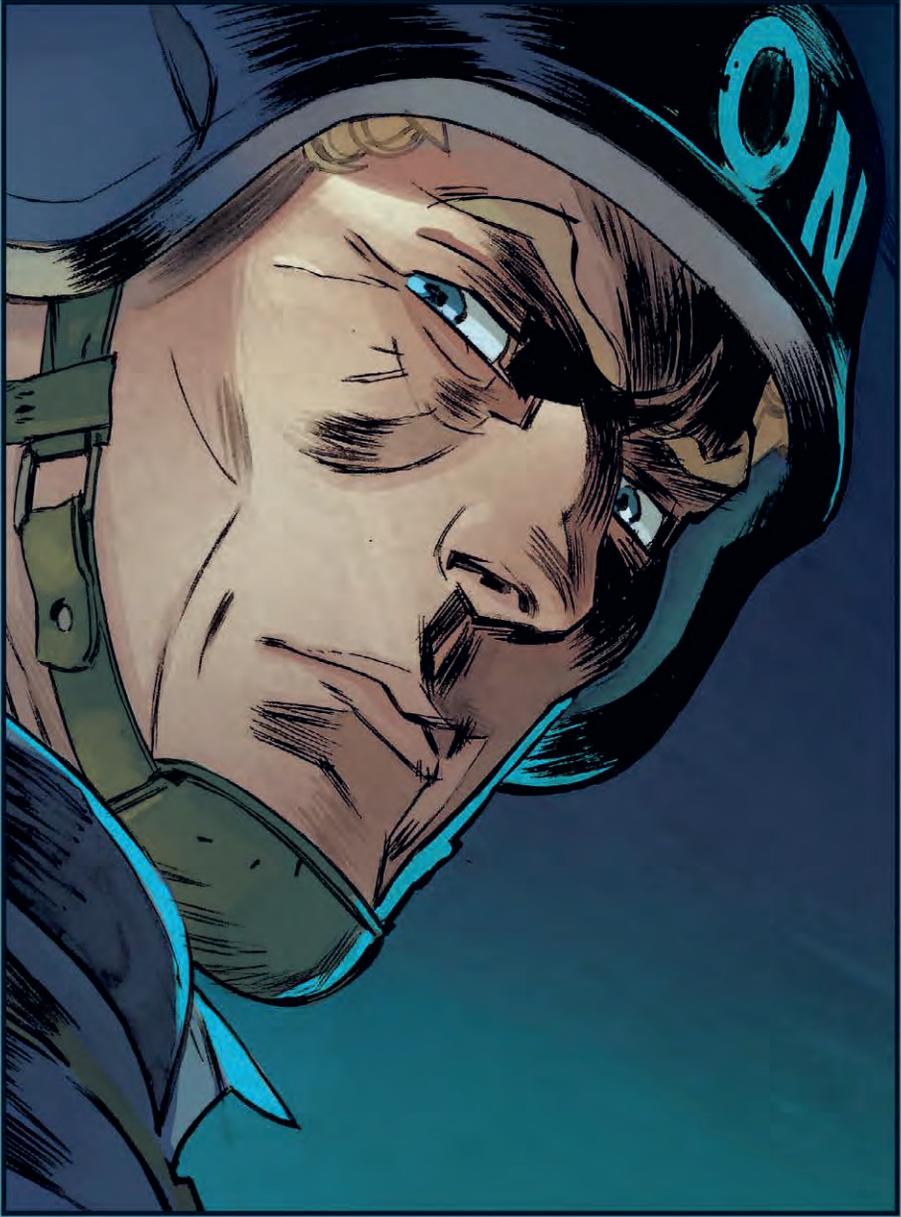
EN **HELL IS US**, TOMA EL PAPEL DE RÉMI, UN PROTAGONISTA QUE BUSCA SUS ORIGENES EN UN PAÍS DEVASTADO POR LA GUERRA CIVIL.

LA CASI TOTAL AUTARQUÍA DEL PAÍS OCULTA UN SECRETO OSCURO: LA RECIENTE APARICIÓN DE EXTRAÑAS CRIATURAS QUE RECUERDAN A ANTIGUOS MONUMENTOS Y ESTELAS DE LA REGIÓN.

ARMADO CON ARMAS ESPECIALMENTE FORJADAS PARA LUCHAR CONTRA ESTOS MONSTRUOS, RÉMI TENDRÁ QUE APRENDER A DERROTARLOS Y USAR BIEN SU EQUIPO.

HELL IS US LLEGARÁ EL 4 DE SEPTIEMBRE DE 2025 A PLAYSTATION 5, XBOX-SERIE X/S Y PC.





00111

